

# สารบัญ

<b>บทที่ 1 บทนำ</b>	<b>1</b>
1.1 ปริศนาอักษรไขว้	1
1.2 ปริศนาอักษรไขว้ภาษาไทย	5
1.3 การประดิษฐ์ปริศนาอักษรไขว้ภาษาไทย	9
1.4 วัตถุประสงค์ของโครงการวิจัย	11
<b>บทที่ 2 ปัญหาการประดิษฐ์ปริศนาอักษรไขว้</b>	<b>12</b>
2.1 การประดิษฐ์ปริศนาอักษรไขว้	12
2.2 อัลกอริทึมสำหรับการประดิษฐ์ปริศนาอักษรไขว้	15
2.3 การประดิษฐ์ปริศนาอักษรไขว้ในรูปปัญหาการทำให้เหมาะที่สุด	18
2.4 Genetic Algorithms	20
<b>บทที่ 3 ระบบประดิษฐ์ปริศนาอักษรไขว้ภาษาไทย</b>	<b>27</b>
3.1 คุณสมบัติทั่วไปของระบบ	27
3.2 GA สำหรับการประดิษฐ์ปริศนาอักษรไขว้ภาษาไทย	30
3.3 โปรแกรมประดิษฐ์ปริศนาอักษรไขว้ภาษาไทย	38
<b>บทที่ 4 การทดลอง และผลการทดลอง</b>	<b>53</b>
4.1 ขั้นตอนการทดลอง	53
4.2 ประสิทธิภาพของ GA: กรณีบัญชีคำศัพท์พื้นฐาน	54
4.3 ประสิทธิภาพของ GA: กรณีบัญชีคำศัพท์ผสม	57
4.4 สรุปผลการทดลอง	60
<b>บทที่ 5 สรุป</b>	<b>61</b>
เอกสารอ้างอิง	63
ภาคผนวก	66