

## สารบัญ

	หน้า
กิตติกรรมประกาศ	ค
คำนำ	ง
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษาค้นคว้า	2
1.3 ขอบเขตของการศึกษาค้นคว้า	2
1.4 วิธีการศึกษาค้นคว้า	3
1.5 ประโยชน์ที่ได้รับจากการศึกษาค้นคว้า	3
1.6 สรุปท้ายบท	4
บทที่ 2 รายการเกมโชว์ SHOW BY SHOBAI	5
2.1 ชื่อรายการเกมโชว์ SHOW BY SHOBAI	8
2.2 วัตถุประสงค์ของรายการเกมโชว์ SHOW BY SHOBAI	8
2.3 กลุ่มเป้าหมายของรายการเกมโชว์ SHOW BY SHOBAI	8
2.4 รูปแบบของรายการเกมโชว์ SHOW BY SHOBAI	10
2.5 เนื้อหารายการเกมโชว์ SHOW BY SHOBAI	11
2.6 พิธีกรรายการเกมโชว์ SHOW BY SHOBAI	13
2.7 วันเวลาและระยะเวลาออกอากาศรายการเกมโชว์ SHOW BY SHOBAI	14
2.8 ผู้ชมในห้องบันทึกเทปรายการเกมโชว์ SHOW BY SHOBAI	15
2.9 สรุปท้ายบท	15

บทที่ 3 กระบวนการผลิตรายการเกมโชว์	17
SHOW BY SHOBAI	
3.1 กระบวนการก่อนการผลิต(PRE-PRODUCTION)	18
3.2 กระบวนการผลิต ( PRODUCTION )	20
3.3 กระบวนการหลังการผลิต (POST-PRODUCTION )	22
3.4 สรุปท้ายบท	23
บทที่ 4 บทสรุป ปัญหาและข้อเสนอแนะ	25
4.1 บทสรุป	25
4.2 ปัญหาและอุปสรรค	27
4.3 ข้อเสนอแนะ	28
4.4 สรุปท้ายบท	29
บรรณานุกรม	30
ภาคผนวก	
- "ใบอนุญาตจัดให้มีการเล่นแอมพกหรือรางวัล ด้วยการเสี่ยงโชคโดยวิธีใด ๆ ในการประกอบ กิจการค้าหรืออาชีพ"	
- บทรายการและบทคำถามรายการเกมโชว์	
SHOW BY SHOBAI	
- ประวัติความเป็นมาบริษัทกันตนา ฯ	

สำนักหอสมุด